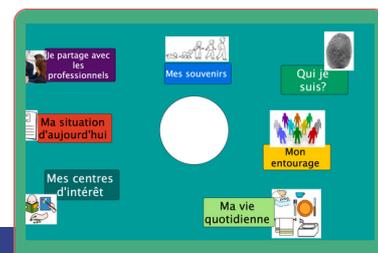


Comment utiliser les prototypes ?



Dans cette fiche, vous apprendrez à :

- choisir un prototype
- naviguer à l'intérieur d'un prototype

Prérequis :

- avoir téléchargé l'outil
- avoir téléchargé les prototypes envoyés par le GNCHR

QU'EST-CE QU'UN PROTOTYPE ?

Un prototype est un **modèle** de carnet parcours de vie, personnalisable et utilisable dans un outil support à la création, ici Clicker. Un prototype est une base de travail, le carnet devra dans tous les cas être **construit par, avec et pour la personne**, en fonction de ce qui est important pour elle. Lors de votre inscription, vous avez reçu en téléchargement, un ensemble de prototypes (fichiers en format .clkx) à sélectionner en fonction de vos besoins.

QUELS SONT LES DIFFÉRENTS PROTOTYPES ?

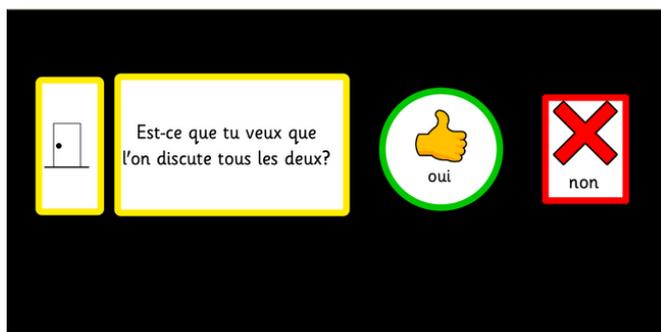
Les prototypes sont caractérisés par 2 critères :

- **l'apparence** : en couleur ou en contraste inversé (principalement noir et blanc)
- **la présence ou non d'un document** vierge en haut de page.

Il y a donc 4 prototypes différents :

1. Couleur avec document
2. Couleur sans document (pleine page)
3. Contrasté inversé avec document
4. Contrasté inversé sans document (pleine page)

Ce qui est commun à tous les prototypes



Chaque prototype commence par **une invitation à une conversation.**

"Oui", le carnet s'ouvre.

"Non", le logiciel se ferme.

Le prototype en couleur

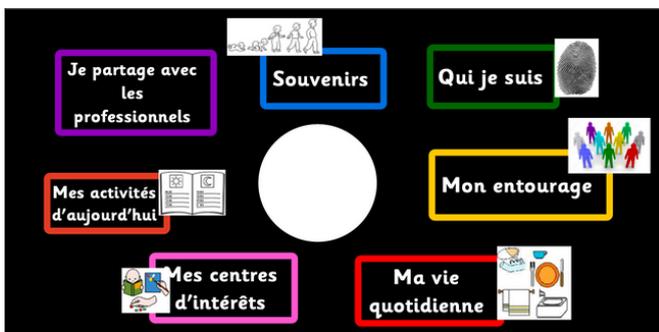


La page principale (ci-contre en couleur), rassemble un ensemble de rubriques, que nous avons pensé utiles pour la création du carnet. Une rubrique est composée de plusieurs grilles. Quand on clique sur une rubrique, une page s'ouvre, puis une autre, au fur et à mesure de la navigation.

Voici les 7 rubriques proposées :

- Qui je suis ?
- Mes activités aujourd'hui
- Mon entourage
- Je partage avec les professionnels
- Ma vie quotidienne
- Mes centres d'intérêt
- Mes souvenirs

Le prototype contrasté inversé

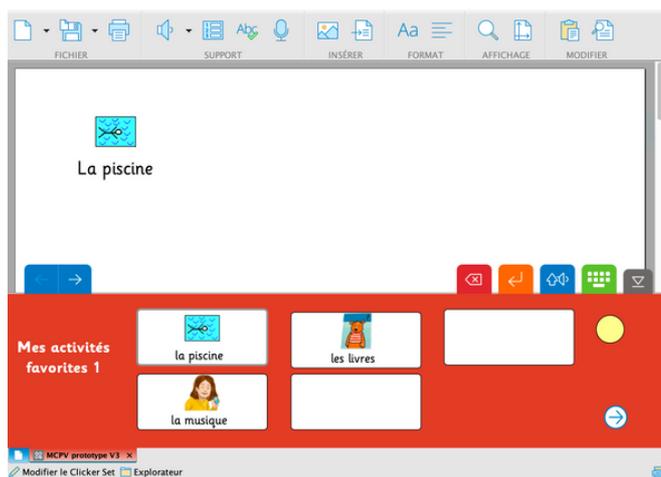


Ce prototype est la version contrastée du prototype en couleur, adapté aux personnes qui présentent une déficience visuelle.

Il est composé des mêmes rubriques et des mêmes grilles que la version couleur.

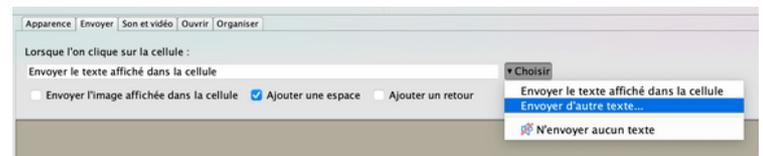
Le document de conversation

En mode LECTURE, les prototypes **"avec document"** permettent d'afficher en haut de page, un document zone de texte vierge.



Ce document permet de retranscrire à l'écrit le chemin parcouru lors de la présentation du carnet, lorsqu'un clic est effectué sur un objet / un bouton. Il peut également être un soutien à une conversation.

Vous pouvez choisir quel texte envoyer dans la zone de texte en cliquant sur l'objet, puis "ouvrir" puis soit "Envoyer le texte affiché dans la cellule" "Envoyer d'autre texte" pour personnaliser le texte



Les boutons de la partie document



 Supprime des mots ou icônes du document

 Retour à la ligne

 Bascule en mode changement de prononciation

 Affiche un clavier

 Masque la grille

 Précédent / suivant

NAVIGUER À L'INTÉRIEUR D'UN PROTOTYPE EN MODE LECTURE

Le mode LECTURE, permet d'accéder à la lecture à **la navigation du carnet**. Pour accéder au mode LECTURE, cliquez sur le bouton  en haut à droite.



Au clic de chaque rubrique, s'ouvre une autre page / grille, puis une photo, une vidéo, un texte, un livre...



Les pages des prototypes sont déjà reliées les unes aux autres. Lorsque vous cliquez sur un élément cliquable, par exemple "Mes activités", un nouvel écran s'ouvre.

Des boutons vous permettent de naviguer d'une page à une autre :



Cette flèche permet de revenir à l'écran principal



Ces flèches permettent d'accéder à la page précédente ou à la page suivante

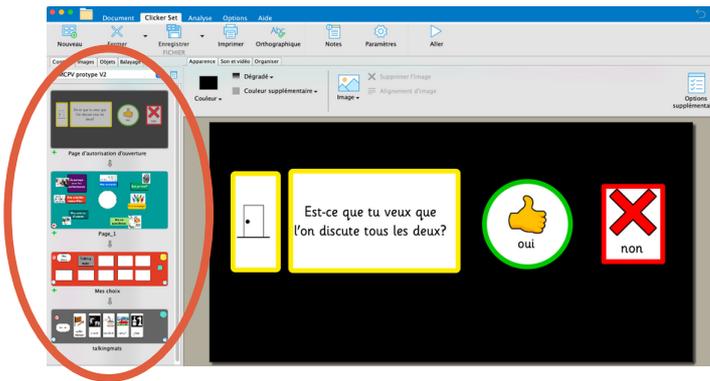
NAVIGUER À L'INTÉRIEUR D'UN PROTOTYPE EN MODE MODIFIER

Et maintenant, voyons comment sont structurés les éléments du prototype / du carnet en version modifiable.

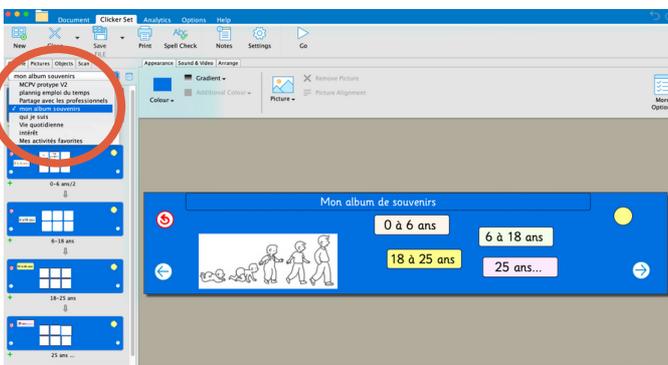


Pour ajouter du contenu, personnaliser le carnet si vous êtes en mode lecture, deux possibilités :

1. Cliquez sur l'onglet "Clicker Set" en haut, puis sur "Modifier"
2. Cliquez sur "Modifier le Clicker Set" tout en bas.



En mode MODIFIER, apparaissent à gauche, les différentes grilles du prototype, que l'on appelle une **suite**. Ces grilles peuvent varier d'un prototype à l'autre.



Dans le menu déroulant à gauche, retrouvez l'ensemble des grilles par rubrique. Ici, il s'agit de la rubrique "Mes souvenirs"



Les pages des prototypes sont déjà reliées les unes aux autres. Lorsque vous cliquez sur un élément cliquable, par exemple "Mes activités", un nouvel écran s'ouvre.

Des boutons vous permettent de naviguer d'une page à une autre :



Cette flèche permet de revenir à l'écran principal



Ces flèches permettent d'accéder à la page précédente ou à la page suivante

Pour modifier / personnaliser une grille, rendez-vous sur les fiches techniques *Gérer les grilles* et *Grilles, fonctions avancées*.